

ABSTRAK

Meta Latifah Rhadiatul Jannah: Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Augmented Reality* pada Konsep Kiralitas Molekul.

Penelitian ini dilatar belakangi oleh kesukaran mahasiswa dalam merepresentasikan konsep submikroskopik pada materi kiralitas molekul. Oleh karena itu diperlukan media pembelajaran yang dapat menjalin komunikasi dua arah dalam memvisualisasikan kiralitas molekul agar mudah dipahami oleh mahasiswa. Tujuan penelitian ini adalah 1) mendeskripsikan tampilan media pembelajaran interaktif berbasis AR pada konsep kiralitas molekul, 2) menganalisis kelayakan media pembelajaran berbasis AR pada konsep kiralitas molekul. Metode yang digunakan adalah *design based research (DBR)* dengan model *ADDIE* yang dimodifikasi. Tahapan penelitian yang dilakukan meliputi analisis konsep kiralitas molekul, desain, dan pembuatan media. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan, diperoleh kesimpulan sebagai berikut: 1) media berbasis AR pada konsep kiralitas molekul memiliki karakteristik pewarnaan yang kontras, interaktif, dan visualisasi objek 3D sehingga dapat mengembangkan respon mahasiswa secara aktif dan representasi submikroskopik mahasiswa, 2) berdasarkan uji validasi pada aspek komunikasi visual, rekayasa perangkat lunak, kelayakan kebahasaan, pembelajaran kognitif, substansi konsep kiralitas molekul, dan kelayakan penggunaannya sesuai tujuan pembuatan produk didapatkan r_{hitung} rata-rata sebesar 0,8807 atau layak, sedangkan nilai rata-rata persentase kelayakan uji coba terbatas didapatkan sebesar 90,12%. Hal tersebut menunjukkan bahwa penyajian media pembelajaran interaktif berbasis AR pada konsep kiralitas molekul yang dibuat layak digunakan sebagai media pendukung dalam pembelajaran.

Kata kunci : kiralitas molekul, *augmented reality*, submikroskopik.